



Die vergessliche Sauf-Spiel Erweiterung

by Chrille & Polli

Ihr benötigt dazu:

- Min eine durstige Person (mehr ist immer besser!)
- Min ein Ubongo Spiel (mehr ist immer besser!)
- Alkoholische Getränke (viel mehr ist immer viel besser!)
 - Bier/Wein für die „Normalen Runden“
 - Schnaps/Pfeffi etc. für die „Strafrunden“ bzw. „Kompensation“
- Trinkbecher + Schnapsgläser (ja, hier ist mehr auch Becher.)

Zusatz-Regeln

- **Regel Nr 1:**
Grundsätzlich gelten die Ubongo Regeln ☺

- **Regel Nr 2:**

Sobald der erste Spieler sein Rätsel gelöst hat ruft dieser „UUU-bong-o“ und fängt an seinen Trinkbecher auszutrinken. Auf ex trinken ist keine Pflicht – aber je langsamer man trinkt desto mehr Zeit haben die Gegner! Sobald der Becher ausgetrunken ist ruft der Spieler nochmal laut „Stop!“ und trägt dafür Sorge (notfalls mit Gewalt), dass die anderen Mitspieler das Rätsel nicht mehr weiterspielen.

- **Regel Nr 3:**

Bei diesem Spiel können leergebliebene Felder auch kompensiert werden. Wie kompensiert man was in einem Sauf-Spiel? Natürlich: Durch saufen 😊
Es gilt:

- Leer gelassene Felder können durch einen Schnaps kompensiert werden. Es gibt keine Obergrenze!
- Über das Spielfeld ragende Teile können mit zwei Schnäpsen pro „Überragendem Feld“ kompensiert werden.
- Die beiden Komepensationstypen können auch kombiniert werden.